

Messungen in verschiedenen Basen

Messung am Qubit $|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ führt das Qubit über in ein klassisches, nicht quantenmechanisches Bit, mit Wahrscheinlichkeit $|\alpha|^2$ Zustand $|0\rangle$ oder Wahrsch. $|\beta|^2$ in Zustand $|1\rangle$. Wie erwartet kann man mit einer Messung α und β nicht bestimmen, aber Messung in verschiedenen Basen erlaubt etwas Flexibilität:

Basiswechsel
$$\left. \begin{aligned} |+\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \\ |-\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) \end{aligned} \right\} \begin{cases} |0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|+\rangle + |-\rangle) \\ |1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|+\rangle - |-\rangle) \end{cases} \quad (35)$$

behandle nun $|\pm\rangle$ als neue Basis bzw. Messbasis. Dabei gilt:

$$|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle = \alpha \frac{|+\rangle + |-\rangle}{\sqrt{2}} + \beta \frac{|+\rangle - |-\rangle}{\sqrt{2}} = \frac{\alpha + \beta}{\sqrt{2}} |+\rangle + \frac{\alpha - \beta}{\sqrt{2}} |-\rangle \quad (36)$$

d.h. Messung in der $|\pm\rangle$ Basis ergibt $|+\rangle$ mit Wahrsch. $(\alpha + \beta)^2/2$
 $|-\rangle$ mit Wahrsch. $(\alpha - \beta)^2/2$ (37)

mit den entsprechenden Zuständen nach Messung (post-measurement) $|+\rangle$ oder $|-\rangle$. Dies gilt allgemein für eine beliebige orthonormale Basis $\{|a\rangle, |b\rangle\}$, und analog auch für mehr als 1 Qubit. (möglichst heißt aber nicht, dass es in Experimenten einfach durchzuführen ist.)

Quantenschaltkreise

Bsp. $|a\rangle$  $|b\rangle$ Linien repräsentieren Qubits, nicht Dots

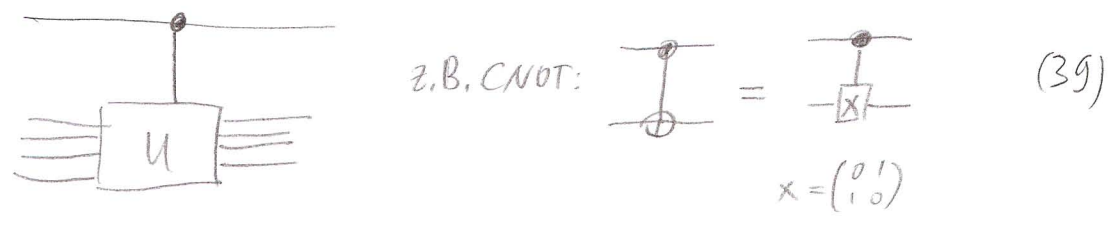
addition modulo 2 (oder XOR)

"SWAP" gate $|a, b\rangle \rightarrow |a, a \oplus b\rangle$ $a \oplus a = 0$
 $0 \oplus b = b$
 d.h. Zustände werden vertauscht. $\rightarrow |a \oplus (a \oplus b), a \oplus b\rangle = |b, a \oplus b\rangle$
 $\rightarrow |b, (a \oplus b) \oplus b\rangle = |b, a\rangle$ (38)

Im Vergleich zu konventionellen Schaltkreisen sind beim Quantenrechner folgende Operationen nicht möglich:

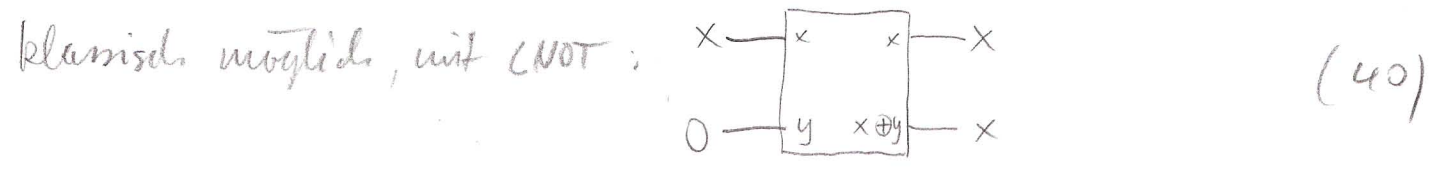
- loops / feedback.
- FANIN (Verbindung zweier Linien mit OR) \rightarrow nicht reversibel
- FANOUT (Verdopplung einer Linie) mit QM das Kopieren eines Zustandes nicht erlaubt
 (siehe "no-cloning" Theorem weiter unten)

Wir werden in kommenden weitere quanten Gates U (unitär) einführen wo nötig. Daraus lässt sich ein controlled- U definieren, was eine natürliche Erweiterung des controlled-NOT gates ist, mit einem control Qubit und n target qubits. Falls das control Qubit 0 ist passiert mit den anderen Qubits nichts, andernfalls mit U angewandt.

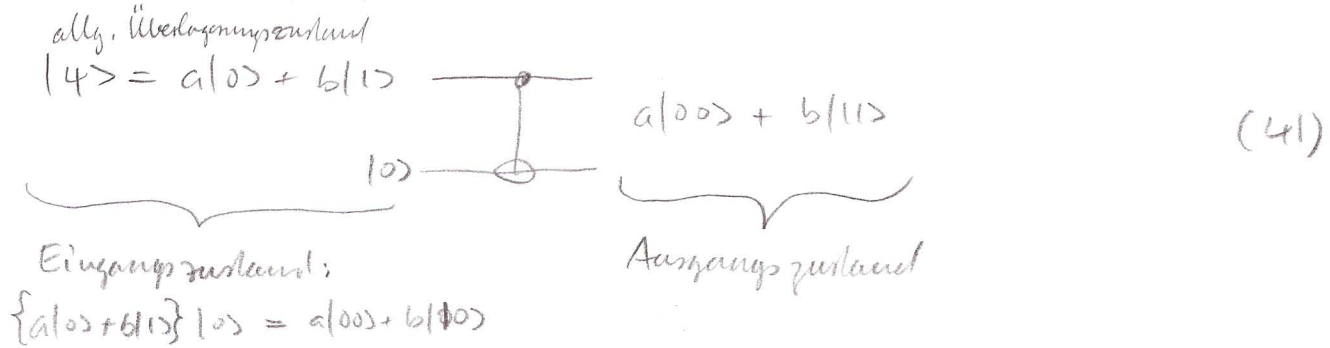


Diese Quantenschaltkreise sind einerseits wichtig für die Veranschaulichung von Quantenberechnungen, andererseits aber auch für quantum communication, quantum noise und manchmal für das Verständnis von Experimenten.

Kopieren eines Quantenmechanischen Zustandes



versuchen wir analogs quantenmechanisch:



Ein gute Kopie des Zustandes $|\psi\rangle$ wäre aber $|\psi\rangle|\psi\rangle$

$$|\psi\rangle|\psi\rangle = a^2|00\rangle + ab|01\rangle + ab|10\rangle + b^2|11\rangle$$
 (42)

d.h. der Ausgangszustand (41) ist keine Kopie von $|\psi\rangle$. (als allg. Überlagerungszustand) falls aber $|\psi\rangle = |0\rangle$ oder $|\psi\rangle = |1\rangle$ dann ist (41) eine Kopie. ($b=0$) ($a=0$) („no-cloning“ Theorem)

man zeigen wir allgemein, dass es nicht möglich ist, den gen Zustand $|\psi\rangle$ zu kopieren.

No cloning Theorem

quantum state cloning devices:

$$|\psi\rangle \otimes |s\rangle \xrightarrow{U} U(|\psi\rangle \otimes |s\rangle) = |\psi\rangle \otimes |\psi\rangle \quad (43)$$

↑
cloning operation

wobei $|s\rangle$ ein „reines“ Zustand ist (kein Überlagerungszustand).

Beh. Es ist unmöglich, $|\psi\rangle$ zu kopieren $\sim |\psi\rangle|\psi\rangle$. (cloning) (44)

Bew. Wir nehmen an, cloning sei möglich und führen ad absurdum.
Nehme zwei reine Zustände $|\psi\rangle$ und $|\varphi\rangle$ und klone:

$$|\psi\rangle \rightarrow U(|\psi\rangle \otimes |s\rangle) = |\psi\rangle \otimes |\psi\rangle \quad (45)$$

$$|\varphi\rangle \rightarrow U(|\varphi\rangle \otimes |s\rangle) = |\varphi\rangle \otimes |\varphi\rangle \quad (46)$$

nehme das innere Produkt dieser Gleichungen.

linke Seite: $\langle s| \otimes \langle \varphi| \underbrace{U^\dagger U}_{\mathbb{1}} |\varphi\rangle \otimes |s\rangle = \langle \varphi|\varphi\rangle \langle s|s\rangle = \langle \varphi|\varphi\rangle \quad (47)$

rechte Seite: $(\langle \varphi|\otimes\langle\varphi|)(|\varphi\rangle\otimes|\varphi\rangle) = \langle \varphi|\varphi\rangle \langle \varphi|\varphi\rangle = (\langle \varphi|\varphi\rangle)^2$

$$LS = RS : \quad \langle \varphi|\varphi\rangle = (\langle \varphi|\varphi\rangle)^2 \rightarrow x = x^2 \quad (48)$$

$$\rightarrow x = 0 \text{ oder } x = 1$$

$$\text{d.h. entweder } |\varphi\rangle \text{ und } |\psi\rangle \text{ orthogonal } (\langle \varphi|\psi\rangle = 0) \quad (49)$$

oder $|\varphi\rangle = |\psi\rangle \quad (\langle \varphi|\varphi\rangle = 1)$

\Rightarrow diese „cloning“ Maschine kann nur Zustände, die orthogonal sind, klonen, aber nicht beliebige, verschiedene Eingangszustände.

(z.B. können $|\psi\rangle = |0\rangle$ und $|\varphi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)$ nicht geklont werden)

Maschine soll aber für jedes beliebige $|\psi\rangle$ funktionieren \rightarrow Widerspruch!

d.h. mit einer unitären Operation kann man keinen bel. Quantenzustand klonen.

(wird aber klassische Zustände, z.B. $|0\rangle$ oder $|1\rangle$)

Warum soll die klonende Operation unitär sein? $Q\mathcal{N}$ ist unitär, und selbst wenn nicht-unitäre Operationen zugelassen werden, können nicht-orthogonale Zustände nicht ohne Verluste kopiert werden!

Beispiel: Bell'sche Zustände

Schauen wir uns eine etwas kompliziertere Operation an:

$$\begin{array}{c}
 x \\
 \hline
 \boxed{H} \\
 \hline
 y
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \bullet \\
 | \\
 \circ
 \end{array}
 \quad |\beta_{xy}\rangle \quad (50)$$

mit $H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ Hadamard gate.

Bsp. $|00\rangle \xrightarrow{H} (|0\rangle + |1\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle \xrightarrow{\text{CNOT}} (|00\rangle + |11\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}}$
 Superpos.

$$|\beta_{00}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle + |11\rangle)$$

$$|\beta_{01}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|01\rangle + |10\rangle) \quad (51)$$

$$|\beta_{10}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle - |11\rangle)$$

$$|\beta_{11}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|01\rangle - |10\rangle)$$

Bell'sche Zustände, erzeugt durch (50) aus reinen Zuständen

$$|\beta_{xy}\rangle = \frac{|0,y\rangle + (-1)^x |1,\bar{y}\rangle}{\sqrt{2}} \quad (52)$$

Logiktafel:

In	Out
$ 00\rangle$	$(00\rangle + 11\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} = \beta_{00}\rangle$
$ 01\rangle$	$(01\rangle + 10\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} = \beta_{01}\rangle$
$ 10\rangle$	$(00\rangle - 11\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} = \beta_{10}\rangle$
$ 11\rangle$	$(01\rangle - 10\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} = \beta_{11}\rangle$

(53)

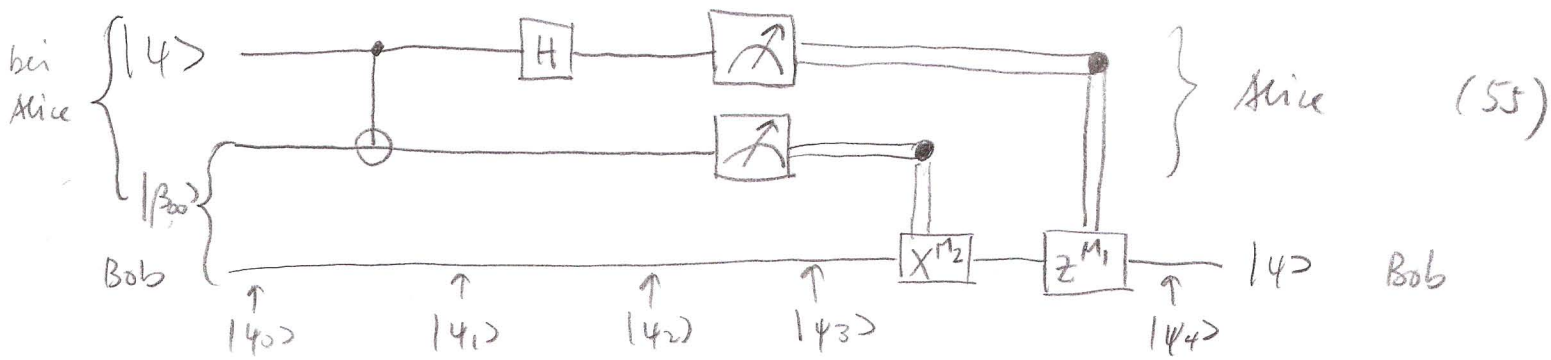
Quanten Teleportation

Zustände können zwar nicht kopiert werden, aber verschicken/übermitteln (mit Zerstörung des Originals) ist möglich.

Setup: Alice / Bob weit voneinander entfernt, haben aber je ein Teilchen (54) eines EPR Paares. Alice's Aufgabe: sende $|\psi\rangle$ Zustand zu Bob, Alice kann aber nur klassische Information übermitteln.

- Alice kennt $|\psi\rangle$ nicht
- kann somit $|\psi\rangle$ nicht bestimmen (hat nur $|\psi\rangle$ und kann nicht kopieren)
- selbst wenn Alice $|\psi\rangle$ genau kennen würde: ist unendlich viel Information, Übermittlung klassische dauert ∞ lange.

Lösung?



Sei $|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ α, β unbekannt (56)

Zustand beim Input: $|\psi_0\rangle = |\psi\rangle |\beta_{00}\rangle$ (57)

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \left\{ \alpha |0\rangle (|00\rangle + |11\rangle) + \beta |1\rangle (|00\rangle + |11\rangle) \right\}$$

nach CNOT: $|\psi_1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \left\{ \alpha |0\rangle (|00\rangle + |11\rangle) + \beta |1\rangle (|10\rangle + |01\rangle) \right\}$ (58)

nach Hadamard: $|\psi_2\rangle = \frac{1}{2} \left\{ \alpha (|0\rangle + |1\rangle) (|00\rangle + |11\rangle) + \beta (|0\rangle - |1\rangle) (|10\rangle + |01\rangle) \right\}$ (59)

$$= \frac{1}{2} \left\{ |00\rangle (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle) + |01\rangle (\alpha|1\rangle + \beta|0\rangle) + |10\rangle (\alpha|0\rangle - \beta|1\rangle) + |11\rangle (\alpha|1\rangle - \beta|0\rangle) \right\}$$

Sind 4 Terme $|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle$ (die beiden Qubits bei Alice) Alice misst beide.

falls sie $ 00\rangle$ erhält:	Bob hat	$\alpha 0\rangle + \beta 1\rangle$, d.h. $ \psi\rangle$	
falls sie $ 01\rangle$ erhält:	Bob hat	$\alpha 1\rangle + \beta 0\rangle$	(60)
$ 10\rangle$		$\alpha 0\rangle - \beta 1\rangle$	
$ 11\rangle$		$\alpha 1\rangle - \beta 0\rangle$	

Bob erhält eines dieser vier Zustände, abhängig davon, was Alice's Messung ergeben hat.

Alice hilft nun Bob das Resultat ihrer Messung über den klassischen Kanal mit. Bob „repariert“ abhängig davon sein $|4\rangle$

Falls Messung ergibt: $|00\rangle$ schon erledigt, Bob hat $|4\rangle$

$|01\rangle$: X-gate ($X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$) erzeugt $|4\rangle$

$|10\rangle$: Z-gate ($Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$) erzeugt $|4\rangle$

$|11\rangle$: ZX-gate " "

(61)

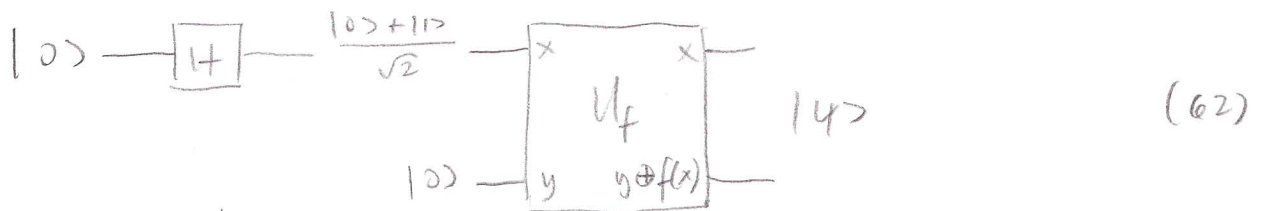
→ Zusammengefasst: Transformation $Z^{M_1} X^{M_2}$ erzeugt $|4\rangle$ DONE!

Beachte:

- klassische Komm. benötigt, d.h. $|4\rangle$ nicht schneller als Lichtgeschw. übermittelt. (man kann zeigen: ohne die klassische Komm. hier überhaupt keine Information übermittelt)
- haben wir hier eine Kopie von $|4\rangle$ erzeugt? Nein, das Original ist durch Messung zerstört → kein Widerspruch zum no-cloning Theorem
- EPR Paar + klassischer Komm. Kanal ~ äquiv. Qubit. zeigt nochmals Mächtigkeit der Verschränkten (EPR) Zustände auf.

Quantenparallelismus

Etwas vereinfacht kann man sagen: Quanten Parallelismus erlaubt es einem Quantencomputer, eine Funktion $f(x)$ gleichzeitig für verschiedene Werte x auszurechnen. Dies sei am folgenden Beispiel illustriert:



Sei $f(x) : \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$ eine Funktion, die 1 Qubit auf ein Qubit abb.

betrachte nun (62): $|x, y\rangle \xrightarrow{U_f} |x, y \oplus f(x)\rangle$. Man kann zeigen: U_f unitär.

falls $y=0 \rightarrow$ 2. Qubit ist $f(x)$. Wendet man U_f auf einen Superpositionszustand $\frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}}$ an (62), erhält man:

$$|4\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0, f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle) \quad (63)$$

was bemerkenswerterweise sowohl $f(0)$ als auch $f(1)$ enthält, obwohl nur eine Operation U_f ausgeführt wurde. → „Quanten Parallelismus“

dies lässt sich leicht auf n Qubits verallgemeinern:

$$\begin{array}{c}
 |0\rangle \text{---} \boxed{H} \text{---} \\
 |0\rangle \text{---} \boxed{H} \text{---} \\
 \vdots \\
 |0\rangle \text{---} \boxed{H} \text{---}
 \end{array}
 = \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_x |x\rangle
 \quad (64)$$

↑
Summe über alle 2^n Kombinationen von n 1 und 0.

d.h. n parallele Hadamard Transformationen (Gates) erzeugen eine Überlagerung (gleichmäßig) von 2^n Zuständen. Sei nun $f(x)$ eine Funktion von n Qubits auf ein einziges Qubit. Präpariere den $n+1$ Qubit Zustand $|0\rangle^{\otimes n} |0\rangle = |0\rangle \dots |0\rangle |0\rangle$, wende H wie in (64) auf die ersten n Qubits an, dann U_f (auf $n+1$ verallgemeinert) \rightarrow

$$|\psi\rangle = \text{Output} = \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_x |x\rangle |f(x)\rangle \quad (65)$$

d.h. eine einzige Operation U_f wendet gleichzeitig alle 2^n möglichen Werte $f(x)$ für x eine beliebige Kombination von n -stelligen 1/0. Natürlich, Messung ergibt (z.B. von (63)) nur entweder $|0, f(0)\rangle$ oder $|1, f(1)\rangle$, d.h. wir müssen es irgendwie geschickt einrichten, um gleichzeitig Informationen über mehrere (alle) Werte $f(x)$ zu erhalten.

Deutsch's Algorithmus

Wir illustrieren die Effizienz eines Quantenrechners in einer leichten Modifikation von der Operation (64) und (65), nach D. Deutsch benannt. Diese Modifikation vereint Parallelismus mit Interferenz.

$$\begin{array}{c}
 |0\rangle \text{---} \boxed{H} \text{---} \boxed{\begin{array}{c} x \\ U_f \\ y \end{array}} \text{---} \boxed{H} \text{---} \\
 |1\rangle \text{---} \boxed{H} \text{---} \boxed{\begin{array}{c} y \\ y \oplus f(x) \end{array}} \text{---} \\
 \uparrow |y_0\rangle \quad \uparrow |y_1\rangle \quad \uparrow |y_2\rangle \quad \uparrow |y_3\rangle
 \end{array}
 \quad (66)$$

d.h. Eingang 2 ist nun $|1\rangle \rightarrow H|1\rangle = (|0\rangle - |1\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}}$

$$|y_0\rangle = |0\rangle |1\rangle \quad (67)$$

noch Hadamard gates:

89

$$|4_1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) \quad (68)$$

Was ist $U_f |4_1\rangle$?

$$\begin{aligned} |x\rangle \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) &\xrightarrow{U_f} |x\rangle \left[\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) \oplus f(x) \right] \\ &= (|0 \oplus f(x)\rangle - |1 \oplus f(x)\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} \\ &= (|f(x)\rangle - |\overline{f(x)}\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} \\ &= \begin{cases} (|0\rangle - |1\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} & \text{falls } f(x)=0 \\ (|1\rangle - |0\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}} & \text{falls } f(x)=1 \end{cases} = (-1)^{f(x)} \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle - |1\rangle) \end{aligned} \quad (69)$$

also:

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) \xrightarrow{U_f} \frac{1}{\sqrt{2}} (-1)^{f(0)} |0\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle - |1\rangle) + \frac{1}{\sqrt{2}} (-1)^{f(1)} |1\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle - |1\rangle) \quad (70)$$

$$|4_2\rangle = \begin{cases} = \pm \begin{matrix} f(0)=0 \\ f(0)=1 \end{matrix} \left(\frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}} \right) \left(\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right) & \text{falls } f(0) = f(1) \\ = \pm \left(\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right) \left(\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right) & \text{falls } f(0) \neq f(1) \end{cases} \quad (71)$$

$$(72)$$

man noch das letzte Hadamard Gate auf Qubit eins:

$$|4_3\rangle = \begin{cases} \pm |0\rangle \left(\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right) & \text{falls } f(0) = f(1) \\ \pm |1\rangle \left(\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right) & \text{falls } f(0) \neq f(1) \end{cases} \quad (73)$$

man benutzt man $f(0) \oplus f(1) = 0$ falls $f(0) = f(1)$, andernfalls $= 1$

$$\Rightarrow |4_3\rangle = \pm |f(0) \oplus f(1)\rangle \left(\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right) \quad (74)$$

Durch Messung des ersten Qubits in $|4_3\rangle$ bestimmt man also $f(0) \oplus f(1)$, was eine "globale" Eigenschaft der Funktion $f(x)$ ist, mit nur einer einzigen Auswertung von f . Klassisch wären dazu 2 Auswertungen nötig, analoges gilt für n Qubits, wo der Geschwindigkeitsgewinn 2^n sein kann!